

## Regras para Aula de Informática de Hoje

---

- 1) **Sorteio das Duplas:** professora vai sortear as duplas (**números iguais = dupla**)
  
- 2) Pegar caderno de aula, lápis e borracha
  
- 3) **Responder Questionário:** pesquisar na internet sobre as perguntas do questionário e escrever as respostas no caderno de aula. Site de pesquisa: **www.google.com**
  
- 4) Não precisa copiar a pergunta: apenas colocar o número da questão e a resposta no caderno
  
- 5) Cada aluno da dupla tem que escrever as respostas no seu caderno
  
- 6) Cada vez que um aluno **desrespeitar** alguma regra da lista (que está no final da página), **perderá 1 ponto**
  
- 7) O aluno que tiver **perdido 3 pontos (ou mais)** irá sair do laboratório para ir **conversar com a profa. Luciana** da coordenação e ficará fora da aula de informática
  
- 8) Quando estiver faltando **10 minutos para terminar a aula**, os alunos que **não perderam nenhum** ponto, terão direito de usar o **Cardboard** durante 2 minutos

### Lista de Regras (cada uma vale 1 ponto):

---

- a) Não gritar com os colegas e também para chamar a professora
- b) Para chamar a professora, deve levantar o braço e aguardar
- c) Não levantar da sua cadeira sem a permissão da professora
- d) Conversar baixinho e apenas com seu colega da dupla