

Jogos = exclusiva para alunos Jogos Digitais
tSI = exclusiva para alunos Sist. para Internet

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado (manhã)
1º	Algoritmos/ Algoritmos e Programação Profa. Flavia Carvalho	Algoritmos/ Algoritmos e Programação Profa. Flavia Carvalho Matemática Fundamental Introdução aos Jogos Digitais (Jogos) Prof. Fernando Lunardelli	Português Teleprocessamento/ Redes de Computadores I Prof. Marcelo Azambuja	Português Filosofia Geometria A. e Álgebra Linear / Matemática para Computação Gráfica (Jogos) Prof. Magnus Ody	Introdução à Computação Prof. Francisco Assis Filosofia	Empreendedorismo Prof. Reg. Caetano Português Mat. Fundamental { Tópicos Esp. Sistemas de Informação / Programação para Internet I * Assuntos: PHP; ES6; Angular e React. Prof. Rodrigo Jardim
2º	Matemática Financeira Prof. Claudio Kaiser		Design de Jogos (Jogos)	Programação I / Lab. Program. Computadores I Profa. Flavia Carvalho Autoria e Design na Internet II (tSI) Prof. Leonardo Sápiras	Probabilidade e Estatística* Prof. Reginaldo Caetano	Sábado (tarde) TCC I / Projeto Prático de Sistemas * Prof. Carlos F. Jung
3º	Programação II / Lab. Prog. II Prof. Marcelo Azambuja Sociologia	Organização de Dados Prof. Marcelo Azambuja	Sociologia	Estrutura de Dados Prof. Marcelo Azambuja		
4º	Programação III / Lab. Program. Computadores III Prof. Leonardo Machado			Teoria Geral da Administração		
5º		Análise de Sistemas II Prof. Francisco Assis				
6º			Banco de Dados II / Banco Dados para Sist. Web* Prof. Eurico Antunes			
7º		Gerência de Projetos** Prof. Fladhmyr Castello			Segurança e Auditoria de Sistemas/ * Segurança na Internet Profa. Naira Kaieski	
8º				Avaliação de Desempenhos de Sistemas * Prof. Francisco Assis		
Computador e Sociedade* (Profa. Marcia Diehl): disciplina na modalidade EAD; portanto, horários de aulas conforme disponibilidade dos alunos.						